



**Strengthening Gamified Digital Learning for Learners and
VET personnel in Professional Driver Training**

GLE-Anleitung

Projekt-Nr.	2021-1-DE02-KA220-VET-00002528
Projektergebnis	PR 02
Autor	StageIT
Mitwirkende	DEKRA SE, AFT, Transformation, TTS
Datum	23/01/2024
Status	Final

ALLGEMEIN

Dieses Dokument enthält Kurzanleitungen für die fünf gamifizierten Lernelemente (kurz „GLE“ für Gamified Learning Elements): Quiz Race, Pit Stop, Wheel of Fortune, Route Runner und Bingo.

Die Zielgruppe sind Trainer/innen, die eine oder mehrere dieser GLEs im Rahmen ihrer Online- oder Präsenzs Schulungen einsetzen möchten.

Obwohl die GLEs ursprünglich für Berufskraftfahrerschulungen entwickelt wurden, können sie für jede Art von Training eingesetzt werden, da Trainer/innen und Lehrende die Inhalte in Form von Fragen und Diskussionsthemen individuell anpassen können.

Weitere Tipps, wie Sie die GLEs in Ihrem Training einsetzen können, finden Sie in unserem E-Learning-Konzept namens GameTrain zum Selbststudium.

MELDEN SIE SICH BEI IHREM ADMIN-KONTO AN

ERSTELLEN SIE EIN NEUES KONTO

1. Gehen Sie zu: <https://gamingdrv.stageit.se/admin/>
2. Klicken Sie auf **Neues Konto registrieren (Register new account)**.
3. Geben Sie Ihre E-Mail-Adresse ein, wählen Sie ein Passwort und geben Sie es zweimal ein.
4. Klicken Sie auf die **Schaltfläche Registrieren**.
5. Öffnen Sie Ihre Bestätigungs-E-Mail und klicken Sie auf die Schaltfläche "Aktivierung", um Ihr Konto zu aktivieren.

Keine E-Mail? Überprüfen Sie Ihren Spam-Ordner.

Auch nichts im Spam-Ordner? Wenn Sie Ihre geschäftliche E-Mail-Adresse zum Erstellen Ihrer E-Mail verwendet haben, blockieren die Server möglicherweise die Bestätigungs-E-Mail, da sie von einem unbekanntem Absender außerhalb Ihrer Organisation stammt. Versuchen Sie in diesem Fall erneut, sich mit Ihrer privaten E-Mail-Adresse zu registrieren oder kontaktieren Sie die zuständige IT-Abteilung Ihrer Organisation.

MELDEN SIE SICH BEI EINEM BESTEHENDEN KONTO AN

1. Gehen Sie zu: <https://gamingdrv.stageit.se/admin/>
2. Geben Sie Ihre E-Mail-Adresse und Ihr Passwort ein.
3. Klicken Sie auf **Anmelden (Log in)**.

PASSWORT WIEDERHERSTELLEN

1. Gehen Sie zu: <https://gamingdrv.stageit.se/admin/>
2. Klicken Sie auf **Passwort vergessen? (Forgot password?)**
3. Geben Sie die E-Mail-Adresse ein, mit der Sie Ihr Konto registriert haben.
4. Klicken Sie auf die **Schaltfläche Zurücksetzen senden (Send reset link)**.
5. Öffnen Sie Ihre E-Mail und klicken Sie auf den Link zum Zurücksetzen, um Ihr altes Passwort zurückzusetzen und ein neues zu wählen.

ÜBERBLICK

Klicken Sie auf das Spiel, das Sie verwenden möchten, um die Anleitung zu lesen!



Zweck: Schnelle, kompetitive Wissensüberprüfung zur Aktivierung der Lernenden

Spieler: 2 oder mehr

Zeit: Weniger als 5 Minuten



Zweck: Lassen Sie die Lernenden verschiedene Fragen diskutieren

Spieler: 2 oder mehr

Dauer: 7–30 Minuten



Zweck: Wissenscheck oder Eisbrecher

Spieler: 2–20

Dauer: 5–30 Minuten



Zweck: Team-Challenges und Gruppendiskussionen

Spieler: 2 Teams (3–10 Lernende pro Team)

Dauer: 30–80 Minuten



Zweck: Aktives Zuhören, Wissenscheck

Spieler: 3 oder mehr

Dauer: 10–60 Minuten

QUIZ RACE – SITZUNG VORBEREITEN

Klicken Sie auf die Schaltfläche **Bearbeiten (Edit)** unter der Spielbeschreibung, um die Admin-Seite für Quiz Race aufzurufen



NEUE FRAGENLISTE ERSTELLEN

1. Klicken Sie auf der Hauptseite unter **Fragenlisten (Question lists)** auf Neue Fragenliste erstellen.

Es öffnet sich folgender Bildschirm:

2. Geben Sie Ihrer Fragenliste einen Namen.
3. Klicken Sie wiederholt auf **Neue Frage hinzufügen (Add new question)**, um so viele Fragen zu erstellen, wie Sie möchten. (Sie können später immer noch weitere hinzufügen oder wieder löschen.)
4. Wählen Sie **Frage 1 (Question 1)** aus.

5. Geben Sie Ihre Frage in das **Textfeld** ein.
6. Fügen Sie mindestens zwei Antworten hinzu.
7. Markieren Sie die richtige Antwort, indem Sie das Kontrollkästchen aktivieren.
8. Wiederholen Sie den Vorgang für die weiteren Fragen.
9. Klicken Sie unten auf der Seite auf die Schaltfläche **Speichern (Save)**, um die Fragenliste zu speichern.

VORHANDENE FRAGENLISTE BEARBEITEN

1. Klicken Sie auf der Hauptseite auf das Stiftsymbol zum Editieren neben der Fragenliste, die Sie bearbeiten möchten.
2. Wählen Sie die Frage aus, die Sie bearbeiten möchten.
3. Folgen Sie den Anweisungen unter [Neue Fragenliste erstellen](#) (Klicken Sie auf den blauen Link), um den Namen, den Titel, den Text und die Antworten der Liste zu bearbeiten.
4. Klicken Sie unten auf der Seite auf die Schaltfläche Speichern, um Ihre Änderungen zu speichern.

QUIZ RACE – SPIELSITZUNG VORBEREITEN

NEUE SITZUNG ERSTELLEN

1. Klicken Sie auf der Hauptseite unter **Sitzungen (Sessions)** auf **Neue Sitzung erstellen (Create new session)**.

Es öffnet sich folgender Bildschirm:

The screenshot shows a dark-themed interface for creating a new session. It features several input fields and a settings section. Callout 2 points to the 'Name' field containing '1st training day 4/12/2023'. Callout 3 points to a dropdown menu for 'Selected question list' currently set to 'Load safety'. Callout 4 points to the 'Session settings' section, which includes: 'Number of questions' (0), 'Number of questions in game. 0 means no limit', 'Answer time' (20), 'Results show delay' (10), 'Number of seconds to show round results', 'Countdown time' (10), 'Answer time in seconds', and 'Game start countdown in seconds'. Callout 5 points to the 'SAVE' and 'CANCEL' buttons at the bottom.

2. Geben Sie Ihrer Sitzung einen Namen.
3. Klicken Sie auf den Pfeil, um das Dropdown-Menü zu öffnen, und wählen Sie die Fragenliste aus, die Sie für Ihre Sitzung verwenden möchten.
4. Passen Sie die Sitzungseinstellungen an. (Die Standardeinstellungen sind wie auf dem Screenshot oben gezeigt: Eine unbegrenzte Anzahl von Fragen, eine Verzögerung von 10 Sekunden, 20 Sekunden für die Beantwortung durch die Lernenden und ein Countdown von 10 Sekunden vor Spielbeginn. Probieren Sie hier gerne vorher aus, welche Zeiten für Sie am besten passen, in das Spiel selbst kurz anspielen oder mit Kolleg/innen.)

5. Klicken Sie unten auf der Seite auf die Schaltfläche **Speichern (Save)**, um Ihre Einstellungen zu speichern.

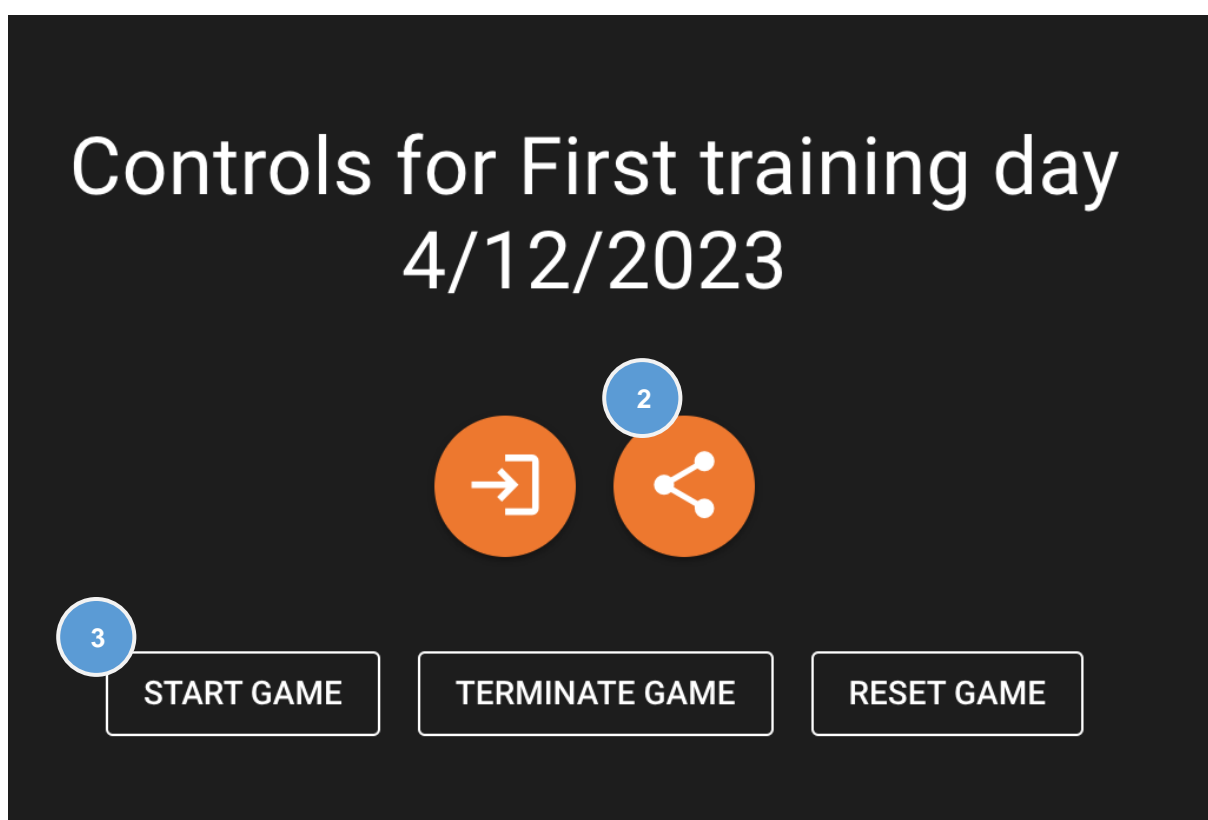
SPIEL STARTEN




Als Trainer können Sie nicht sehen, wie der Bildschirm für die Spieler/innen aussieht. Sie sehen nur die Spielereignisse und Statistiken in schriftlicher Form.

1. Suchen Sie auf der Hauptseite die Sitzung, die Sie verwenden möchten, und klicken Sie auf die Schaltfläche Abspielen neben der Sitzung, um das Spiel für die Spieler/innen zu starten.

Es öffnet sich folgender Bildschirm:



2. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Freigeben** , um die URL zu kopieren. Geben Sie dann die URL frei, indem Sie sie in das Chatfenster der von Ihnen verwendeten Meeting-Anwendung einfügen, z. B. MS Teams oder Google Meet.
3. Warten Sie, bis die Spieler/innen ihre Namen eingegeben haben, und klicken Sie dann auf **Spiel starten (Start game)**.



Klicken Sie bei Problemen auf **Spiel beenden (Terminate game)**, um die aktuelle Spielsitzung zu beenden. Klicken Sie dann auf **Spiel starten (Start game)**, um eine neue Spielsitzung zu starten.

WÄHREND DES SPIELS



Die Spieler/innen sehen maximal vier Autos auf ihrem Bildschirm – ihr eigenes Auto und die ersten drei Autos. Wenn das Spiel vorbei ist, erhalten sie ihr eigenes Ergebnis und die drei besten Highscore-Listen.

1. Wenn das Spiel läuft, können Sie die neuesten Spielereignisse und das aktuelle Ranking verfolgen:

Game events

- Question 2 is showing
- Results showing. Bettina is in the lead
- Charlie answered wrong on question 1
- Bettina answered correct on question 1

Current results

- 1 Bettina
Total score: 17560
- 2 Charlie
Total score: 0

2. Wenn das Spiel beendet ist, werden keine Spielereignisse mehr angezeigt und Sie sehen die Endergebnisse.

Game events

- Game session ended
- Charlie answered correct on question 17
- Bettina answered correct on question 17
- Question 17 is showing

Final results

- 1 Bettina
Total score: 180766
- 2 Charlie
Total score: 109645

PIT STOP – SPIELSITZUNG VORBEREITEN

Klicken Sie auf die Schaltfläche **Bearbeiten (Edit)** unter der Spielbeschreibung, um die Admin-Seite für Pit Stop aufzurufen.



NEUE FRAGENLISTE ERSTELLEN

1. Klicken Sie auf der Hauptseite auf **Neue Fragenliste erstellen (Create new question list)**. Es öffnet sich folgender Bildschirm:

A screenshot of a web form for creating a new question list. The form has a dark background. At the top, there is a text input field for 'List name' with the value 'Load safety' and a callout bubble '2'. Below this is a list of questions on the left, with an orange 'ADD NEW QUESTION' button above it and callout bubble '3'. The first question is '1: Does the loading compartment n...'. To the right of the list is a detailed view of 'Question 1' with a trash icon. It has a 'Title' field and a 'Text' field containing 'Does the loading compartment need to be clean? To what extent?' with callout bubble '5'. Below the text field is a 'Media content' section with 'IMAGE' and 'VIDEO' options, callout bubble '6' over 'IMAGE', and callout bubble '7' over 'VIDEO'. At the bottom right, there is a preview of an image file named 'Messy load compartment.jpg'.

2. Geben Sie Ihrer Fragenliste einen Namen.
3. Klicken Sie wiederholt auf **Neue Frage hinzufügen (Add new question)**, um so viele Fragen zu erstellen, wie Sie möchten. (Sie können später immer noch weitere hinzufügen.)

4. Wählen Sie **Frage 1 (Question 1)** aus.
5. Geben Sie Ihre Frage in das **Textfeld** ein.
6. Optional: Klicken Sie auf **Bild (Image)**, um ein .jpg- oder .png-Bild von Ihrem Computer hinzuzufügen. Die maximale Bildgröße beträgt 10 MB.
7. Optional: Klicken Sie auf **Video**, um ein YouTube-Video hinzuzufügen, und kopieren Sie dann die URL aus Ihrem Browserfenster. Die empfohlene Höchstlänge beträgt 2–3 Minuten.

 youtube.com/watch?v=9_gPVC0Ba2w



Sie müssen den YouTube-Link aus Ihrem Browserfenster kopieren. Sie können nicht den Link, den Sie durch Klicken auf das Teilen-Symbol in YouTube erhalten, verwenden ↗.
Beachten Sie, dass das von Ihnen verwendete Video auf YouTube veröffentlicht sein muss. Dies ist eine Sicherheitsmaßnahme, die verhindert, dass Personen versehentlich ihr privates Material teilen.

8. Wählen Sie die nächste Frage in der Liste aus und wiederholen Sie den Vorgang.
9. Klicken Sie unten auf der Seite auf die Schaltfläche **Speichern**, um die Fragenliste zu speichern.

VORHANDENE FRAGENLISTE BEARBEITEN

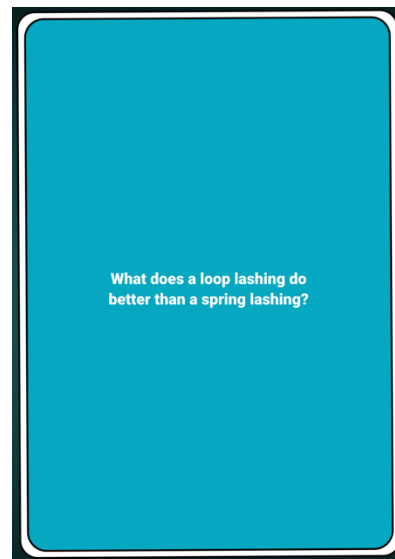
1. Klicken Sie auf der Hauptseite auf das Stiftsymbol neben der Fragenliste, die Sie bearbeiten möchten.
2. Wählen Sie die Frage aus, die Sie bearbeiten möchten.
3. Folgen Sie den Anweisungen unter [Neue Fragenliste erstellen](#) (Klicken Sie auf den blauen Link), um den Namen, den Titel und den Text der Liste zu bearbeiten.
4. Klicken Sie unten auf der Seite auf die Schaltfläche **Speichern (Save)**, um die Fragenliste zu speichern.

PIT STOP – SPIELEN

SITZUNG STARTEN

1. Klicken Sie auf der Hauptseite auf das **Symbol** "Spielseite öffnen" → neben der Fragenliste, die Sie verwenden möchten.
2. Teilen Sie Ihren Computerbildschirm mit den Teilnehmern über die von Ihnen verwendete Meeting-Anwendung, z. B. Teams oder Google Meet.

SPIEL SPIELEN



1. Klicken Sie auf den Stapel, um eine Karte zu ziehen und die Teilnehmer die Frage diskutieren zu lassen.
2. Klicken Sie erneut, um eine neue Karte zu zeichnen.

WHEEL OF FORTUNE – SITZUNG VORBEREITEN

Klicken Sie auf die Schaltfläche **Bearbeiten (Edit)** unter der Spielbeschreibung, um die Admin-Seite für Wheel of Fortune aufzurufen.



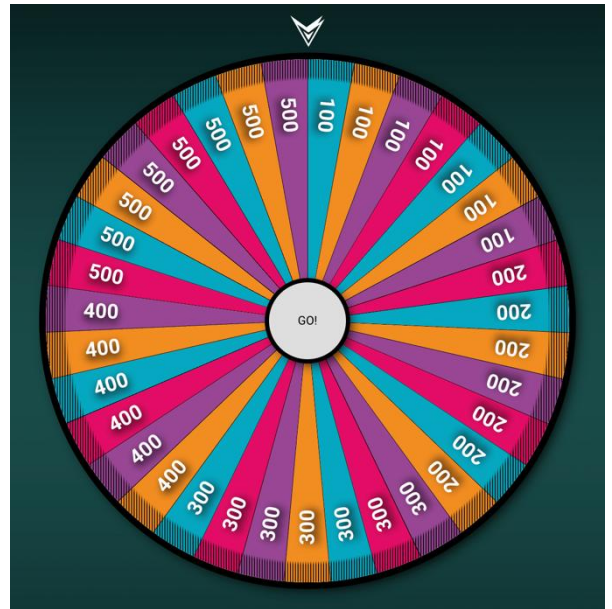
NEUE FRAGENLISTE ERSTELLEN

1. Klicken Sie auf der Hauptseite auf **Neue Fragenliste erstellen (Create new question list)**. Es öffnet sich folgender Bildschirm:

A screenshot of the 'Create new question list' interface. It features a dark background with white text and orange buttons. Callouts 2 through 7 point to various elements: 2 points to the 'List name' field containing 'Load safety'; 3 points to the 'ADD NEW QUESTION' button; 4 points to the 'Question 1' title; 5 points to the 'Title' field containing '500'; 6 points to the 'Text' field containing 'What does improper load distribution impact in cargo transport?'; 7 points to the 'ADD ANSWER' button. The interface also shows a list of questions on the left and an 'Answers' section at the bottom with an 'Answer' field containing 'Vehicle stability and handling' and a 'Correct' checkbox.

2. Geben Sie Ihrer Fragenliste einen Namen.
3. Klicken Sie wiederholt auf **Neue Frage hinzufügen (Add new question)**, um maximal 15 Fragen zu erstellen.

4. Wählen Sie **Frage 1 (Question 1)** aus.
5. Verwenden Sie das Feld **Titel**, um die Namen der Spieler/innen einzugeben, oder einen Wert, der die Anzahl der Punkte angibt, die man erhält, wenn man eine Frage richtig beantwortet. Diese Namen oder Zahlen werden in den "Tortenstücken" auf dem Rad angezeigt. Die Zeichenbeschränkung beträgt 20 Buchstaben oder Ziffern, einschließlich Leerzeichen.



6. Geben Sie Ihre Frage oder Aussage in das **Textfeld** ein.



Wenn Sie das Glücksrad als Eisbrecher verwenden möchten, können Sie, anstelle einer Frage, eine Anweisung hinzufügen. Sie können es auch zusammen mit einer anderen Aktivität oder dem Pit Stop Spiel kombinieren, um z.B. per Zufall Personen dranzunehmen, die eine Karte in Pit Stop beantworten sollen. Dafür können Sie den Bildschirm teilen, um beide Spiele gleichzeitig sehen und zeigen zu können.

7. Optional: Fügen Sie eine Antwort hinzu.
8. Wählen Sie die nächste Frage in der Fragenliste aus und wiederholen Sie den Vorgang.
9. Klicken Sie unten auf der Seite auf die Schaltfläche Speichern, um die Fragenliste zu speichern.


VORHANDENE FRAGENLISTE BEARBEITEN

1. Klicken Sie auf der Hauptseite auf das Stiftsymbol neben der Fragenliste, die Sie bearbeiten möchten.
2. Wählen Sie die Frage aus, die Sie bearbeiten möchten.

3. Folgen Sie den Anweisungen unter [Neue Fragenliste erstellen](#) (Klicken Sie auf den blauen Link), um den Namen, den Titel und den Text der Liste zu bearbeiten.
4. Klicken Sie unten auf der Seite auf die Schaltfläche Speichern, um die Fragenliste zu speichern.

WHEEL OF FORTUNE – SPIELEN

SITZUNG STARTEN

1. Klicken Sie auf der Hauptseite auf das **Symbol** "Spielseite öffnen"  neben der Fragenliste, die Sie verwenden möchten.
2. Teilen Sie Ihren Bildschirm mit den Spieler/innen über die von Ihnen verwendete Meeting-Anwendung, z.B. Teams oder Google Meet.



Geben Sie Ihren Bildschirm mit Ton frei, wenn Sie möchten, dass man die Musik und das Klappern des Rades hört, während es sich dreht.

3. Um die Sitzung zu starten, klicken Sie auf eine beliebige Stelle auf dem Bildschirm.

SPIEL SPIELEN

1. Drehen Sie das Rad, indem Sie daraufklicken.
2. Das Rad hört nach einer Weile auf, sich zu drehen. Sie müssen nicht erneut daraufklicken. Wenn das Rad stehen geblieben ist, erscheint eines Ihrer vorher eingegebenen Felder/ Ihr Text.
3. Wenn Sie eine oder mehrere Antworten hinzugefügt haben: Klicken Sie, um die richtige Antwort anzuzeigen.
4. Klicken Sie erneut, um zum Rad zurückzukehren.

ROUTE RUNNER – SPIELSITZUNG VORBEREITEN

Klicken Sie auf die Schaltfläche **Bearbeiten (Edit)** unter der Beschreibung, um die Admin-Seite für Route Runner aufzurufen.



NEUE FRAGENLISTE ERSTELLEN

1. Klicken Sie auf der Hauptseite auf **Neue Fragenliste erstellen (Create new question list)**. Es öffnet sich folgender Bildschirm:

The screenshot shows the 'Create new question list' interface. It features a dark background with white text and orange accents. At the top, there is a 'List name' field containing 'Load safety'. Below this is a section for 'Question 1' with a trash icon. The 'Question 1' section has a 'Title' field and a 'Text' field containing 'Are you required by law to have a contract on functional responsibilities for cargo securing?'. Below the text field is a 'Media content' section with 'IMAGE' and 'VIDEO' options, and a 'Pick image file' button. At the bottom, there is an 'Answers' section with an 'Answer' field containing 'No, but it is advisable', a 'Correct' checkbox, and a trash icon. At the very bottom are 'SAVE' and 'CANCEL' buttons. A list of 13 questions is visible on the left side of the screen.

2. Geben Sie Ihrer Fragenliste einen Namen.
3. Klicken Sie wiederholt auf **Neue Frage hinzufügen (Add new question)**, um so viele Fragen zu erstellen, wie Sie möchten. Wir empfehlen mindestens 30 Fragen für die kleinste

Spielfeldgröße (5x5 Quadrate). Auf diese Weise gehen Ihnen die Fragen nicht aus, wenn die Teams einige davon falsch beantworten und beim Bau ihrer Straßen nicht vorankommen.


4. Wählen Sie **Frage 1 (Question 1)** aus.
5. Geben Sie Ihre Frage in das **Textfeld** ein.

Optional: Um eine Multiple-Choice-Frage zu erstellen, klicken Sie auf **Antwort hinzufügen** und markieren Sie die richtige Antwort, indem Sie das Kontrollkästchen aktivieren.



Wenn Sie keine Antworten hinzufügst, ist die Frage eine offene Frage, bei der beide Teams eine Chance haben zu antworten und Sie entscheiden, wer gewonnen hat, in dem Sie auf das entsprechende Team klicken.

6. Optional: Klicken Sie auf **Bild (Image)**, um ein .jpg- oder .png-Bild von Ihrem Computer hinzuzufügen. Die maximale Bildgröße beträgt 10 MB.
7. Optional: Klicken Sie auf **Video**, um ein YouTube-Video hinzuzufügen, und kopieren Sie dann die URL aus Ihrem Browserfenster. Die empfohlene Höchstlänge beträgt 2–3 Minuten.

 youtube.com/watch?v=9_gPVC0Ba2w



Sie müssen den YouTube-Link aus Ihrem Browserfenster kopieren. Sie können nicht den Link, den Sie durch Klicken auf das Teilen-Symbol in YouTube erhalten, verwenden ↗. Beachten Sie, dass das von Ihnen verwendete Video auf YouTube veröffentlicht sein muss. Dies ist eine Sicherheitsmaßnahme, die verhindert, dass Personen versehentlich ihr privates Material teilen.

8. Wählen Sie die nächste Frage in der Liste aus und wiederholen Sie den Vorgang.
9. Klicken Sie unten auf der Seite auf die Schaltfläche **Speichern (Save)**, um die Fragenliste zu speichern.

VORHANDENE FRAGENLISTE BEARBEITEN

1. Klicken Sie auf der Hauptseite auf das Stiftsymbol neben der Fragenliste, die Sie bearbeiten möchten.
2. Wählen Sie die Frage aus, die Sie bearbeiten möchten.
3. Folgen Sie den Anweisungen unter
4. [Neue Fragenliste](#) erstellen (Klicken Sie auf den blauen Link), um den Listennamen, den Titel, den Text und den Fragetyp (Multiple Choice oder Diskussion) zu bearbeiten.
5. Klicken Sie unten auf der Seite auf die Schaltfläche **Speichern (Save)**, um die Fragenliste zu speichern.

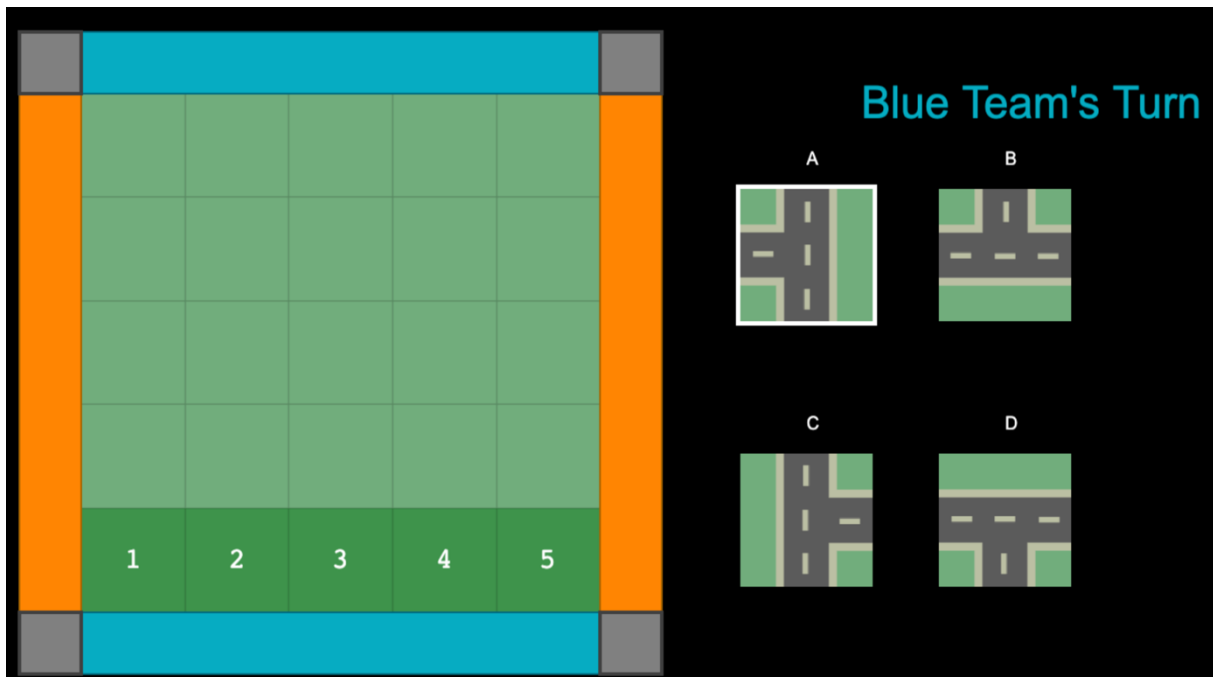
ROUTE RUNNER – SPIELEN

SITZUNG STARTEN

1. Teilen Sie die Spieler/innen in zwei Teams auf, ein blaues und ein orangefarbenes.
2. Klicken Sie im Hauptmenü auf das **Symbol** "Spielseite öffnen" →] neben der Fragenliste, die Sie verwenden möchten.
3. Wählen Sie eine Leiterplattengröße aus. Je größer das Spielbrett, desto länger dauert die Spielsitzung.
4. Klicken Sie auf **Spiel starten**.

SPIEL SPIELEN

1. Teilen Sie Ihren Bildschirm mit den Teilnehmern über die von Ihnen verwendete Meeting-Anwendung, z. B. Teams oder Google Meet.
2. Erklären Sie, dass der Zweck des Spiels darin besteht, dass jedes Team eine Straße quer über das Spielfeld baut (mit anderen Worten, das blaue Team baut eine Straße vertikal, von einem blauen Feld zum anderen).
3. Klicken Sie auf **Nächste Frage (Next question)**.



4. Wenn das Team die Frage richtig beantwortet (das Team darf laut diskutieren), fragen Sie sie, welchen Baustein sie verwenden möchten und wo sie ihn platzieren möchten. Im obigen Beispiel kann Block A in jeder der Positionen 1 bis 5 platziert werden. Wenn sie einen der

BINGO – SPIELSITZUNG VORBEREITEN

Klicken Sie auf die Schaltfläche **Bearbeiten (Edit)** unter der Beschreibung, um die Admin-Seite für Bingo aufzurufen.

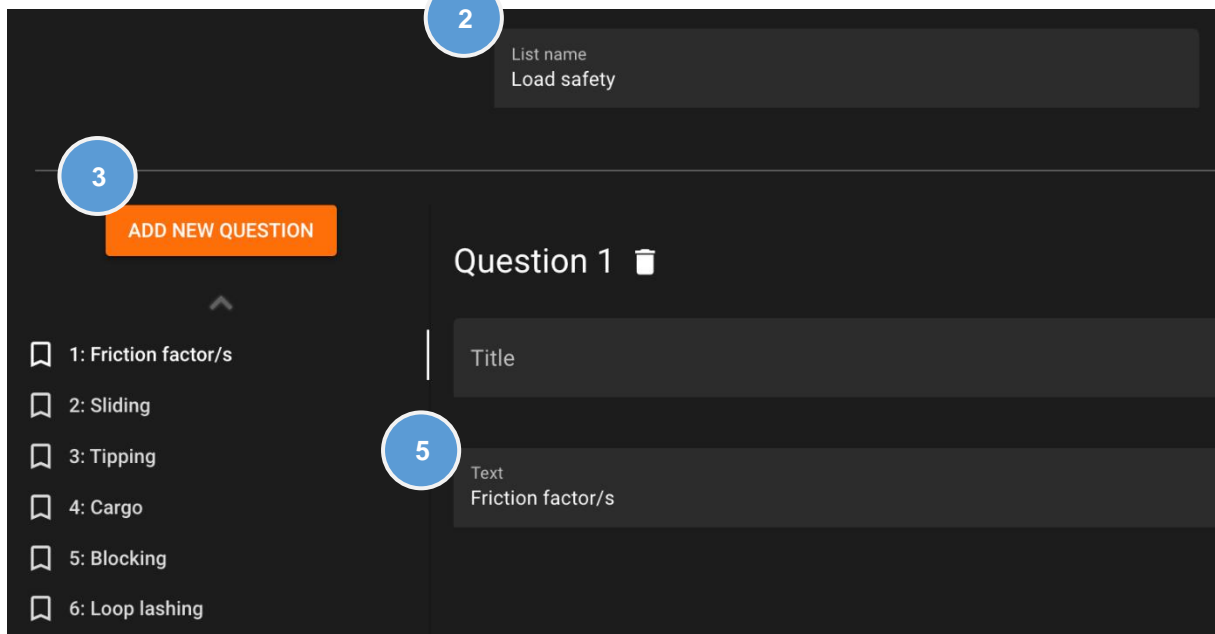


NEUE FRAGENLISTE ERSTELLEN



Die Mindestgröße des Bingobretts beträgt 4x4 Quadrate. Sie können sich für ein größeres Board entscheiden, solange die Anzahl der Fragen/ Begriffe durch vier teilbar ist.

1. Klicken Sie auf der Hauptseite auf **Neue Fragenliste erstellen (Create new question list)**. Es öffnet sich folgender Bildschirm:



2. Geben Sie Ihrer Fragenliste einen Namen.
3. Klicken Sie mindestens 16 Mal auf **Neue Frage hinzufügen (Add new question)**.
4. Wählen Sie **Frage 1 (Question 1)** aus.


5. Geben Sie einen Begriff, eine Frage oder eine Aussage in das **Textfeld** ein, je nachdem, wie Sie das Bingobrett verwenden möchten.
6. Wählen Sie die nächste Frage in der Liste aus und wiederholen Sie den Vorgang.
7. Klicken Sie unten auf der Seite auf die Schaltfläche Speichern, um die Fragenliste zu speichern.

VORHANDENE FRAGENLISTE BEARBEITEN

1. Klicken Sie im Hauptmenü auf das Stift-Symbol neben der Fragenliste, die Sie bearbeiten möchten.
2. Wählen Sie die Frage aus, die Sie bearbeiten möchten.
3. Folgen Sie den Anweisungen unter [Neue Fragenliste erstellen](#) (Klicken Sie auf den blauen Link), um den Namen, den Titel und den Text der Liste zu bearbeiten.
4. Klicken Sie unten auf der Seite auf die Schaltfläche Speichern, um die Fragenliste zu speichern.

BINGO – SPIELEN

GEWÄHREN SIE DEN LERNENDEN ZUGRIFF AUF DAS BINGOBRETT

1. Klicken Sie im Hauptmenü auf das **Symbol** "Teilen"  neben der entsprechenden Fragenliste.
2. Fügen Sie die URL in den Chat der von Ihnen verwendeten Besprechungsanwendung ein, z. B. Teams oder Google Meet. Die Spieler/innen erhalten alle die gleiche URL für die Spielsitzung, aber jeder erhält sein individuelles Bingobrett.



Wenn Sie die Bingo Tafel mit Schlüsselwörtern aus Ihrem Vortrag gefüllt haben, erinnern Sie die Spieler/innen daran, die entsprechende Kachel anzuklicken, wenn sie das entsprechende Wort hören.

