



**Renforcer l'apprentissage numérique par le jeu pour les apprenants et le personnel de l'EFP dans le cadre de la formation professionnelle des conducteurs**

## **GLE Instructions**

<b><i>N° de projet</i></b>	<b><i>2021-1-DE02-KA220-VET-00002528</i></b>
<b><i>Résultat du projet</i></b>	<b><i>PR 02</i></b>
<b><i>Auteur(s)</i></b>	<b><i>StageIT (en anglais seulement)</i></b>
<b><i>Contributeur(s)</i></b>	<b><i>Tous les partenaires</i></b>
<b><i>Date du livrable</i></b>	<b><i>23/01/2024</i></b>
<b><i>Statut (final / brouillon)</i></b>	<b><i>Brouillon</i></b>

## À PROPOS DE CE GUIDE D'INSTRUCTIONS

Ce document contient de brèves instructions relatives aux cinq éléments d'apprentissage par le jeu (GLE) développés dans le cadre du projet GamingDRV : Quiz Race, Pitstop, Roue de la fortune, Route Runner et Bingo.

Ce guide s'adresse aux formateurs et/ou enseignants qui souhaitent commencer à utiliser un ou plusieurs de ces GLE dans le cadre de leurs formations en ligne ou en classe.

Bien que les GLE aient été développés à l'origine pour la formation des conducteurs professionnels, ils peuvent être utilisés pour tout type de formation, en effet le formateur / enseignant a la possibilité de créer son propre contenu qui peut-être sous forme de questions et/ou de sujets de discussion.

Pour plus de conseils sur la façon d'utiliser les GLE dans votre formation, veuillez vous référer à notre module de formation GameTrain.

## CONNECTEZ-VOUS À VOTRE COMPTE ADMINISTRATEUR

### CRÉER UN NOUVEAU COMPTE

1. Accéder à : <https://gamingdrv.stageit.se/admin/>
2. Cliquez sur **Register new account**
3. Entrez votre nom, votre adresse e-mail et choisissez un mot de passe et saisissez-le deux fois.
4. Cliquez sur le bouton **Register**
5. Ouvrez votre e-mail et cliquez sur le bouton d'activation pour activer votre compte.

*Vous n'avez pas d'e-mail ? Vérifiez votre dossier spam.*

*Rien dans le dossier spam non plus ? Si vous avez utilisé votre adresse mail professionnelle pour créer votre compte, les serveurs de votre organisme peuvent bloquer l'e-mail de confirmation car il provient d'un expéditeur inconnu en dehors de votre organisation. Dans ce cas, essayez de vous inscrire à nouveau en utilisant une adresse e-mail privée.*

### CONNECTEZ-VOUS À UN COMPTE EXISTANT

1. Accéder à : <https://gamingdrv.stageit.se/admin/>
2. Entrez votre adresse e-mail et votre mot de passe.
3. Cliquez sur **Log in**.

### RÉCUPÉRER LE MOT DE PASSE

1. Accéder à : <https://gamingdrv.stageit.se/admin/>
2. Cliquez sur **Forgot password?**
3. Saisissez l'adresse e-mail que vous avez utilisée pour créer votre compte.
4. Cliquez sur le bouton **Send reset link**.
5. Ouvrez votre e-mail et cliquez sur le lien de réinitialisation pour réinitialiser votre ancien mot de passe et en choisir un nouveau.

## APERÇU

Cliquez sur le GLE que vous souhaitez utiliser pour lire les instructions !

Textes de cartes modifiables pour la traduction :

Objectif : Vérification rapide et compétitive des connaissances pour motiver les apprenants Joueurs : 2 ou plus Temps : Moins de 5 minutes

Objectif : Laisser les apprenants discuter de différentes questions Joueurs : 2 ou plus Durée : 7 à 30 minutes

Objectif : Vérification des connaissances ou brise-glace Joueurs : 2 à 20 Durée : 5 à 30 minutes

Objectif : Défis d'équipe et discussions de groupe Joueurs : 2 équipes (3 à 10 apprenants par équipe) Durée : 30 à 80 minutes

Objectif : Écoute active, vérification des connaissances Joueurs : 3 ou plus Durée : 10 à 60 minutes



**Purpose:** Quick, competitive knowledge check to activate learners

**Players:** 2 or more

**Time:** Less than 5 minutes



**Purpose:** Let the learners discuss different questions

**Players:** 2 or more

**Time:** 7–30 minutes



**Purpose:** Knowledge check or ice-breaker

**Players:** 2–20

**Time:** 5–30 minutes



**Purpose:** Team challenges and group discussions

**Players:** 2 teams (3–10 learners per team)

**Time:** 30–80 minutes



**Purpose:** Active listening, knowledge check

**Players:** 3 or more

**Time:** 10–60 minutes

## QUIZ RACE – SESSION DE PRÉPARATION

Cliquez sur le **bouton Edit** sous la description du jeu pour accéder à la page d'administration de Quiz Race



## CRÉER UNE NOUVELLE LISTE DE QUESTIONS

1. Sur la page principale, sous **Question lists**, cliquez sur **Create new question list**. L'écran suivant s'ouvre :

A screenshot of the 'Create new question list' interface. The interface is dark-themed. At the top, there is a text input field for 'List name' containing 'Load safety', with a blue circle '2' next to it. Below this is a list of questions on the left, with a blue circle '3' next to the 'ADD NEW QUESTION' button. The main area shows 'Question 2' with a trash icon. It has a 'Title' field and a 'Text' field containing 'What needs to be included in a cargo description?', with a blue circle '5' next to the text field. Below the text field is an 'Answers' section with two answer entries. The first entry has the text 'The mass of the load and each load unit' and a 'Correct' checkbox checked, with a blue circle '7' next to it. The second entry has the text 'The ratio of solid to liquid cargo' and an unchecked 'Correct' checkbox. At the bottom, there is an 'ADD ANSWER' button (with a blue circle '6' next to it) and 'SAVE' and 'CANCEL' buttons (with a blue circle '9' next to the 'SAVE' button).

2. Donnez un nom à votre liste de questions dans **List name**.
3. Cliquez sur **Add new question** à plusieurs reprises pour créer autant de questions que vous le souhaitez. (Vous pourrez toujours en ajouter d'autres plus tard.)
4. Sélectionnez la **Question 1**.

5. Saisissez votre question dans le champ **Text**.
6. Ajoutez au moins deux réponses.
7. Cochez la bonne réponse en cochant la case **Correct**.
8. Répétez la procédure pour les questions restantes.
9. Cliquez sur le bouton **Save** en bas de la page pour enregistrer la liste des questions.

## MODIFIER UNE LISTE DE QUESTIONS EXISTANTE

1. Sur la page principale, cliquez sur le symbole du stylo à côté de la liste de questions que vous souhaitez modifier.
2. Sélectionnez la question que vous souhaitez modifier.
3. Suivez les instructions de la section [Créer une nouvelle liste de questions](#) (cliquez sur le lien bleu) pour modifier le nom, le titre, le texte et les réponses de la liste.
4. Cliquez sur le bouton **Save** en bas de la page pour enregistrer vos modifications.

## QUIZ RACE – LANCEZ LE JEU

### CRÉER UNE NOUVELLE SESSION

1. Sur la page principale, sous **Sessions**, cliquez sur **Create new session**.  
L'écran suivant s'ouvre :

2

Name  
1st training day 4/12/2023

Selected question list  
Load safety

3

4

### Session settings

Number of questions 0	Results show delay 10
Number of questions in game. 0 means no limit	Number of seconds to show round results
Answer time 20	Countdown time 10
Answer time in seconds	Game start countdown in seconds

5

SAVE CANCEL

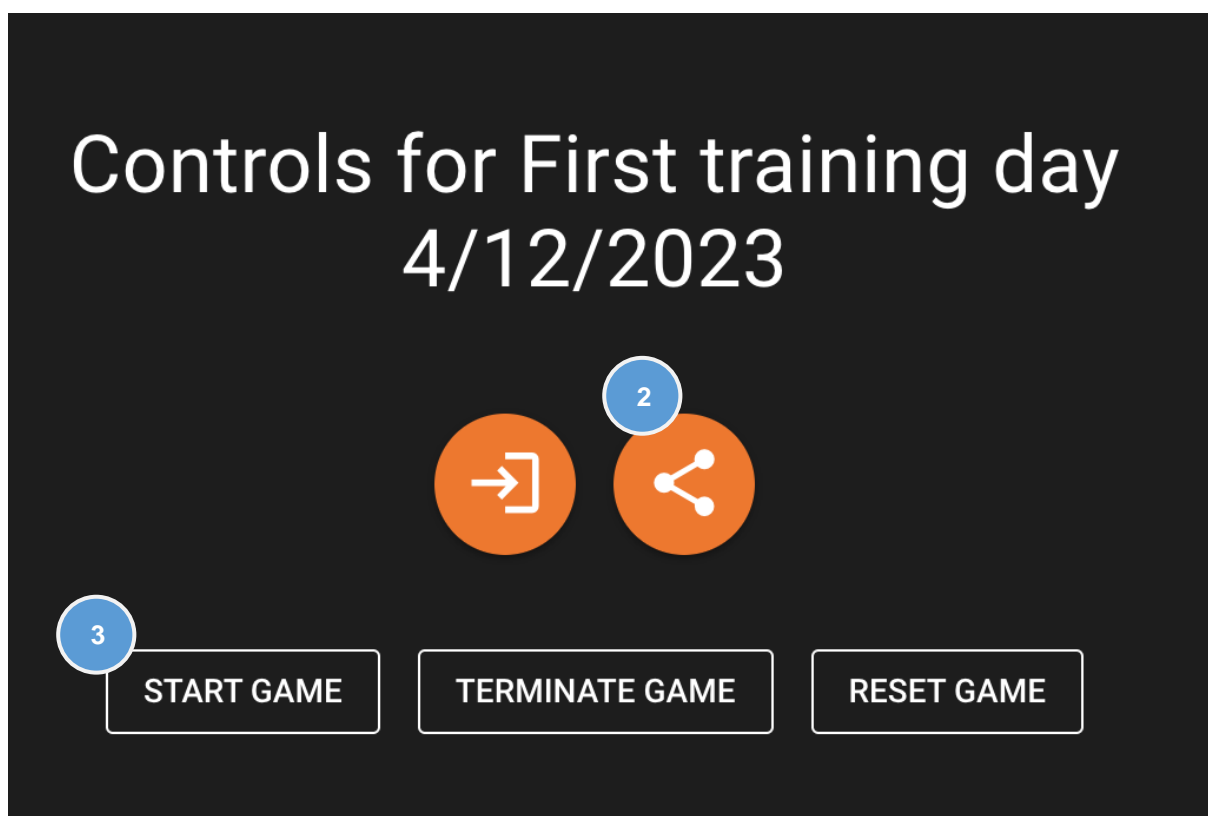
2. Donnez un nom à votre session.
3. Cliquez sur la flèche pour ouvrir le menu déroulant et choisissez la liste de questions que vous souhaitez utiliser pour votre session.
4. Ajustez les paramètres de la session. (Les paramètres par défaut sont ceux indiqués sur la capture d'écran ci-dessus : un nombre illimité de questions si vous mettez 0 dans "**Number of question**", sinon mettre le nombre de question que vous souhaitez afficher, un délai de 10 secondes d'affichage des résultats dans "**Results show delay**", 20 secondes pour que les apprenants puissent répondre "**Answer time**" et un compte à rebours de 10 secondes avant le début du jeu dans "**Countdown time**".)
5. Cliquez sur le bouton **Save** en bas de la page pour enregistrer vos paramètres.


## COMMENCER LE JEU



En tant que formateur, vous ne pourrez pas voir à quoi ressemble l'écran pour les participants. Vous ne verrez les événements et les statistiques du jeu que par écrit.

1. Sur la page principale, recherchez la session que vous souhaitez utiliser et cliquez sur le bouton "**Play**" à côté de la session pour démarrer le jeu pour les joueurs. L'écran suivant s'ouvre :



2. Cliquez sur le **bouton Partager**  pour copier l'URL. Partagez ensuite l'URL en la collant dans la fenêtre de chat de l'application de réunion que vous utilisez, par exemple Teams ou Google Meet.
3. Attendez que les participants saisissent leur nom, puis cliquez sur **Start Game**



En cas de problème, cliquez sur **Terminate game** pour mettre fin à la session de jeu en cours. Cliquez ensuite sur **Start Game** pour démarrer une nouvelle session de jeu.



## PENDANT LE JEU



Les participants verront un maximum de quatre voitures sur leur écran – leur propre voiture et les trois premières voitures. À la fin du match, ils recevront leur propre résultat et la liste des trois meilleurs scores.

1. Lorsque le jeu est en cours d'exécution, vous pouvez suivre les derniers événements du jeu et le classement actuel :

Game events	Current results
Question 2 is showing	Bettina Total score: 17560
Results showing. Bettina is in the lead	Charlie Total score: 0
Charlie answered wrong on question 1	
Bettina answered correct on question 1	

2. Lorsque le jeu est terminé, plus aucun événement de jeu n'apparaît et vous verrez les résultats finaux.

Game events	Final results
Game session ended	Bettina Total score: 180766
Charlie answered correct on question 17	Charlie Total score: 109645
Bettina answered correct on question 17	
Question 17 is showing	

## PIT STOP – PRÉPARATION DU JEU

Cliquez sur le **bouton Edit** sous la description du jeu pour accéder à la page d'administration de Pit Stop.



## CRÉER UNE NOUVELLE LISTE DE QUESTIONS

1. Sur la page principale, cliquez sur **Create new question list**.  
L'écran suivant s'ouvre :

A screenshot of the 'Create new question list' interface. The interface is dark-themed. At the top, there is a 'List name' field containing 'Load safety', with a blue circle '2' next to it. Below this is a list of questions on the left, with an orange 'ADD NEW QUESTION' button above it, and a blue circle '3' next to the button. The first question is '1: Does the loading compartment n...'. To the right, 'Question 1' is selected, showing a 'Title' field and a 'Text' field containing 'Does the loading compartment need to be clean? To what extent?'. A blue circle '5' is next to the text field. Below the text field is a 'Media content' section with 'IMAGE' and 'VIDEO' options, with blue circles '6' and '7' next to them. At the bottom right, there is a preview of an image file named 'Messy load compartment.jpg'.

2. Donnez un nom à votre liste de questions dans **“List name”**.

3. Cliquez sur **Add new question** à plusieurs reprises pour créer autant de questions que vous le souhaitez. (Vous pourrez toujours en ajouter d'autres plus tard.)
4. Sélectionnez la **Question 1**.
5. Saisissez votre question dans le champ **Text**.
6. Option possible : cliquez sur **Image** pour ajouter une image .jpg ou .png à partir de votre ordinateur. La taille maximale de l'image est de 10 Mo.
7. Option possible : cliquez sur **Vidéo** pour ajouter une vidéo YouTube, puis copiez+collez l'URL à partir de la fenêtre de votre navigateur. La durée maximale recommandée est de 2 à 3 minutes.

 [youtube.com/watch?v=9\\_gPVC0Ba2w](https://youtube.com/watch?v=9_gPVC0Ba2w)



Vous devez copier le lien YouTube à partir de la fenêtre de votre navigateur. Vous ne pouvez pas utiliser le lien que vous obtenez en cliquant sur l'icône Partager ↗ dans YouTube.

Notez que la vidéo que vous utilisez doit être en direct/publiée sur YouTube. Il s'agit d'une mesure de sécurité qui empêche les gens de partager accidentellement leur matériel privé.


8. Sélectionnez la question suivante dans la liste et répétez la procédure.
9. Cliquez sur le bouton **Save** en bas de la page pour enregistrer la liste des questions.

## MODIFIER LA LISTE DE QUESTIONS EXISTANTE

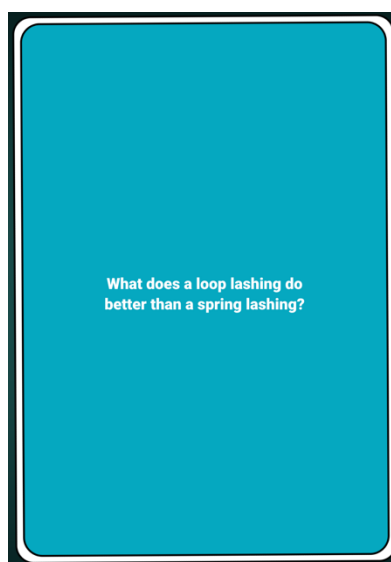
1. Sur la page principale, cliquez sur le symbole du stylo à côté de la liste de questions que vous souhaitez modifier.
2. Sélectionnez la question que vous souhaitez modifier.
3. Suivez les instructions de la section [Créer une nouvelle liste de questions](#) (cliquez sur le lien bleu) pour modifier le nom, le titre et le texte de la liste.
4. Cliquez sur le bouton **Save** en bas de la page pour enregistrer la liste des questions.

## PIT STOP – LANCEZ LE JEU

### DÉMARRER LA SESSION

1. Sur la page principale, cliquez sur l'icône  à côté de la liste de questions que vous souhaitez utiliser.
2. Partagez votre écran d'ordinateur avec les participants via l'application de réunion que vous utilisez, par exemple Teams ou Google Meet.

### JOUER AU JEU



1. Cliquez sur la pioche pour tirer une carte et laisser les participants discuter de la question.
2. Cliquez à nouveau pour piocher une nouvelle carte.

## ROUE DE LA FORTUNE – PRÉPARATION DU JEU

Cliquez sur le bouton **Edit** sous la description du jeu pour accéder à la page d'administration.



### CRÉER UNE NOUVELLE LISTE DE QUESTIONS

1. Sur la page principale, cliquez sur **Create new question list**.  
L'écran suivant s'ouvre :

A screenshot of the 'Create new question list' interface. The interface is dark-themed. At the top, there is a text input field for 'List name' containing 'Load safety', with a blue circle '2' next to it. Below this is a horizontal line. Underneath, there is an orange button labeled 'ADD NEW QUESTION' with a blue circle '3' next to it. To the right of this button is the title 'Question 1' with a trash icon. Below the title is a list of questions: '1: What does improper load di...', 'Question 2', 'Question 3', and 'Question 4'. A blue circle '4' is next to the first question. Below the list is a form for 'Question 1'. It has a 'Title' field with '500' and a blue circle '5' next to it. Below that is a 'Text' field with 'What does improper load distribution impact in cargo transport?' and a blue circle '6' next to it. Below the text field is an 'Answers' section. It has an 'Answer' field with 'Vehicle stability and handling' and a blue circle '7' next to it. To the right of the answer field is a 'Correct' checkbox (checked) and a trash icon. At the bottom of the 'Answers' section is an orange button labeled 'ADD ANSWER'.

2. Donnez un nom à votre liste de questions dans "**List name**".
3. Cliquez sur **Add new question** à plusieurs reprises pour créer un maximum de 15 questions.
4. Sélectionnez la **Question 1**.

- Utilisez le champ **Title** pour saisir les noms des participants ou une valeur pour indiquer le nombre de points qu'un participant obtiendra s'il répond correctement à la question. Ces noms ou numéros seront les données affichées sur la roue. La limite de caractères est de 20 lettres ou chiffres, espaces compris.



- Saisissez votre question ou votre énoncé dans le champ **Text**.



Si vous voulez utiliser la Roue de la Fortune comme brise-glace, au lieu d'une question, vous pouvez ajouter une instruction pour partager quelque chose avec le groupe.

Vous pouvez également l'utiliser avec une autre activité ou avec Pit Stop, pour déterminer le participant qui sera le prochain à passer / ou à réaliser une action.

- Optionnel : Vous pouvez ajouter une réponse en cas de question dans la section **“Answers”**
- Sélectionnez la question suivante dans la liste des questions et répétez la procédure.
- Cliquez sur le bouton **Save** en bas de la page pour enregistrer la liste des questions.

## MODIFIER LA LISTE DE QUESTIONS EXISTANTE

- Sur la page principale, cliquez sur le symbole du stylo à côté de la liste de questions que vous souhaitez modifier.
- Sélectionnez la question que vous souhaitez modifier.
- Suivez les instructions de la section [Créer une nouvelle liste de questions](#) (cliquez sur le lien bleu) pour modifier le nom, le titre et le texte de la liste.
- Cliquez sur le bouton **Save** en bas de la page pour enregistrer la liste des questions.

## ROUE DE LA FORTUNE – LANCEZ LE JEU

### DÉMARRER LA SESSION

1. Sur la page principale, cliquez sur l'icône **du jeu** → à côté de la liste de questions que vous souhaitez utiliser.
2. Partagez votre écran avec les participants via l'application de réunion que vous utilisez, par exemple Teams ou Google Meet.



Partagez votre écran avec du son si vous voulez que les participants entendent le la musique et le cliquetis de la roue pendant qu'elle tourne.

3. Pour démarrer la session, cliquez n'importe où sur l'écran.

### JOUER AU JEU

1. Faites tourner la roue en cliquant dessus.
2. La roue s'arrête de tourner au bout d'un moment. Vous n'avez pas besoin de cliquer à nouveau dessus. Lorsque la roue s'est arrêtée, une question ou une déclaration apparaît.
3. Si vous avez ajouté une ou plusieurs réponses : faites un clique pour afficher la bonne réponse.
4. Cliquez pour revenir à la roue.

## ROUTE RUNNER –PRÉPARATION DU JEU

Cliquez sur le **bouton Edit** sous la description pour accéder à la page d'administration de Route Runner.



## CRÉER UNE NOUVELLE LISTE DE QUESTIONS

1. Sur la page principale, cliquez sur **Create new question list..**  
L'écran suivant s'ouvre :

2 List name  
Load safety

3 ADD NEW QUESTION

Question 1

Title

5 Text  
Are you required by law to have a contract on functional responsibilities for cargo securing?

6 IMAGE VIDEO 7

Pick image file

Answers

8 Answer  
No, but it is advisable  Correct

SAVE CANCEL

2. Donnez un nom à votre liste de questions dans **“List name”**
3. Cliquez sur **Add new question** à plusieurs reprises pour créer autant de questions que vous le souhaitez. Nous recommandons un minimum de 30 questions pour la plus petite taille de plateau (5x5 carrés). De cette façon, vous ne serez pas à court de questions si les équipes



répondent mal à certaines d'entre elles et ne progressent pas dans la construction de leurs routes.


4. Sélectionnez la **Question 1**.
5. Saisissez votre question dans le champ **Text**

Optionnel : pour créer une question à choix multiples, cliquez sur **Add answer et** cochez la bonne réponse en cochant la case "**Correct**".



Si vous n'ajoutez pas de réponses, la question sera une question ouverte où les deux équipes présenteront leurs arguments et vous agirez en tant qu'arbitre et déciderez qui a gagné le débat.

6. Optionnel : cliquez sur **Image** pour ajouter une image .jpg ou .png à partir de votre ordinateur. La taille maximale de l'image est de 10 Mo.
7. Optionnel: cliquez sur **Vidéo** pour ajouter une vidéo YouTube, puis copiez+collez l'URL à partir de la fenêtre de votre navigateur. La durée maximale recommandée est de 2 à 3 minutes.

 [youtube.com/watch?v=9\\_gPVC0Ba2w](https://youtube.com/watch?v=9_gPVC0Ba2w)



Vous devez copier le lien YouTube à partir de la fenêtre de votre navigateur. Vous ne pouvez pas utiliser le lien que vous obtenez en cliquant sur l'icône Partager ↗ dans YouTube.

Notez que la vidéo que vous utilisez doit être en direct/publiée sur YouTube. Il s'agit d'une mesure de sécurité qui empêche les gens de partager accidentellement leur matériel privé.


8. Sélectionnez la question suivante dans la liste et répétez la procédure.
9. Cliquez sur le bouton **Save** en bas de la page pour enregistrer la liste des questions.

## MODIFIER LA LISTE DE QUESTIONS EXISTANTE

1. Sur la page principale, cliquez sur le symbole du stylo à côté de la liste de questions que vous souhaitez modifier.
2. Sélectionnez la question que vous souhaitez modifier.
3. Suivez les instructions de la section
4. [Créer une nouvelle liste de](#) questions (cliquez sur le lien bleu) pour modifier le nom de la liste, le titre, le texte et le type de question (choix multiple ou discussion).
5. Cliquez sur le bouton **Save** en bas de la page pour enregistrer la liste des questions.

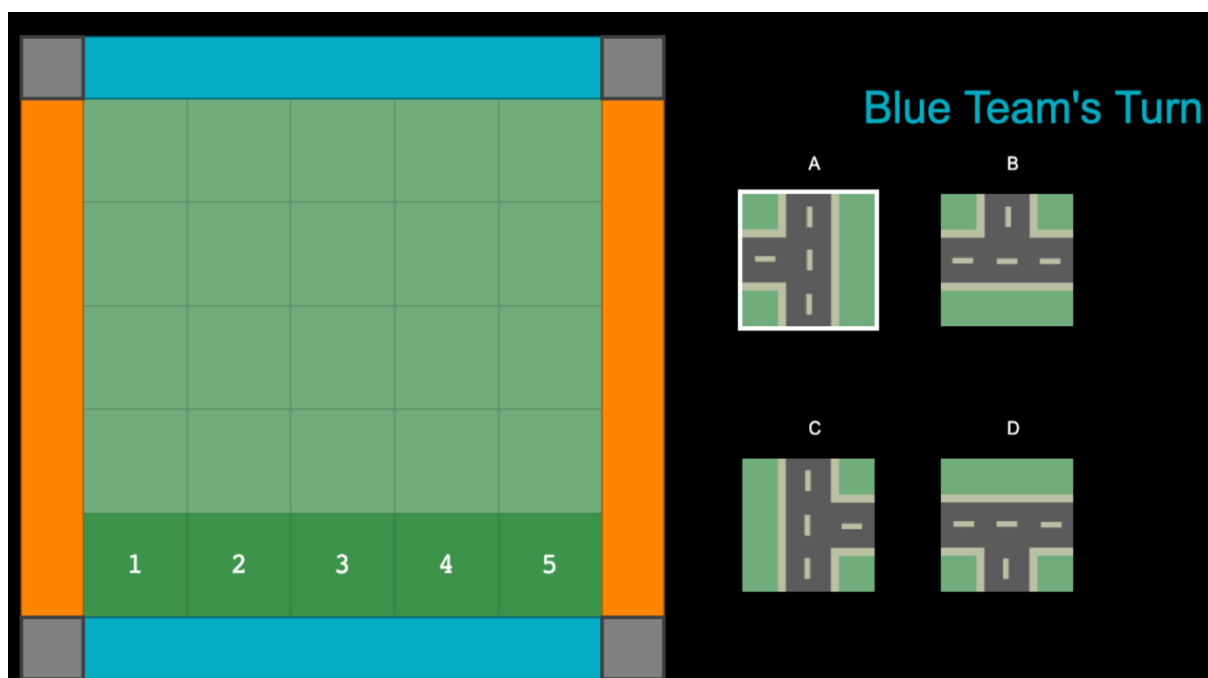
## ROUTE RUNNER – LANCEZ LE JEU

### DÉMARRER LA SESSION

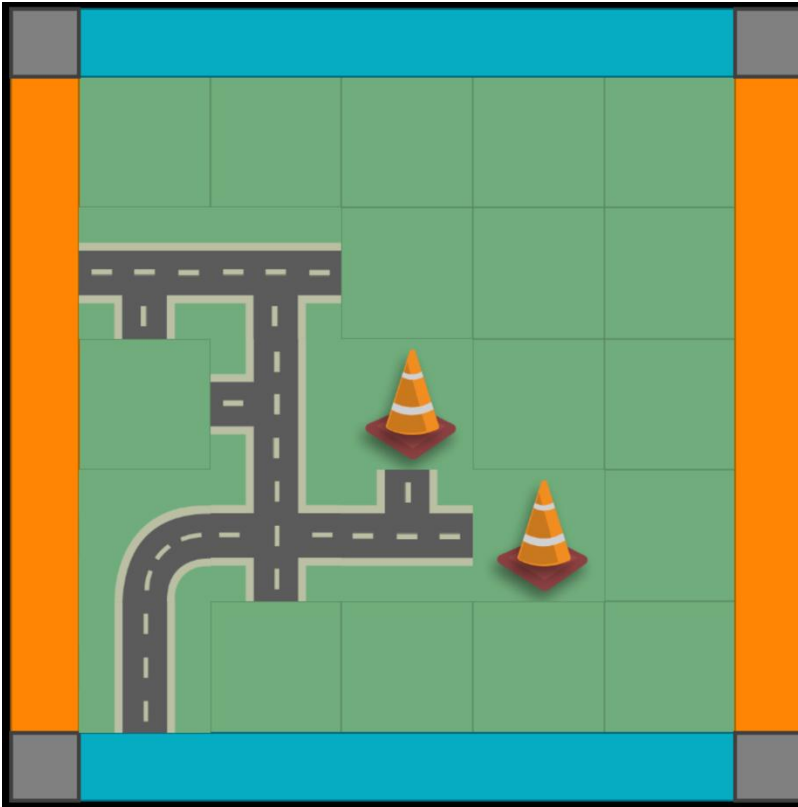
1. Divisez les participants en deux équipes, l'une bleue et l'autre orange.
2. Dans le menu principal, cliquez sur l'icône  à côté de la liste de questions que vous souhaitez utiliser.
3. Sélectionnez une taille de plateau. Plus le plateau est grand, plus la session de jeu durera longtemps.
4. Cliquez sur **Start game**

### JOUER AU JEU

1. Partagez votre écran avec les participants via l'application de réunion que vous utilisez, par exemple Teams ou Google Meet.
2. Expliquez que le but du jeu est que chaque équipe construise une route à travers le plateau (en d'autres termes, l'équipe bleue construit une route verticalement, d'un champ bleu à l'autre).
3. Cliquez sur **Next question**.



4. Si l'équipe répond correctement à la question, demandez-lui quel bloc de construction elle aimerait utiliser et où elle aimerait le placer. Dans l'exemple ci-dessus, le bloc A peut être placé dans l'une des positions 1 à 5. S'ils veulent utiliser l'un des autres blocs de construction, cliquez sur la lettre correspondante pour afficher les postes disponibles. Cliquez sur le numéro de position pour placer le bloc de construction.



5. Après cinq tours, les participants *peuvent* également obtenir un cône de signalisation ou une pioche.

Le cône de signalisation est placé sur le plateau pour bloquer la route à l'équipe adverse, qui doit ensuite se frayer un chemin autour de lui.

La pioche est utilisée pour supprimer une tuile de route existante sur le plateau en cliquant sur cette tuile.



Si une question à choix multiples se présente, le jeu indiquera automatiquement si c'est le tour de l'équipe bleue ou orange.

Si une question de discussion est soulevée, les deux équipes doivent y répondre et vous choisissez ensuite un gagnant.

## BINGO – PRÉPARATION DU JEU

Cliquez sur le **bouton Edit** sous la description pour accéder à la page d'administration du bingo.

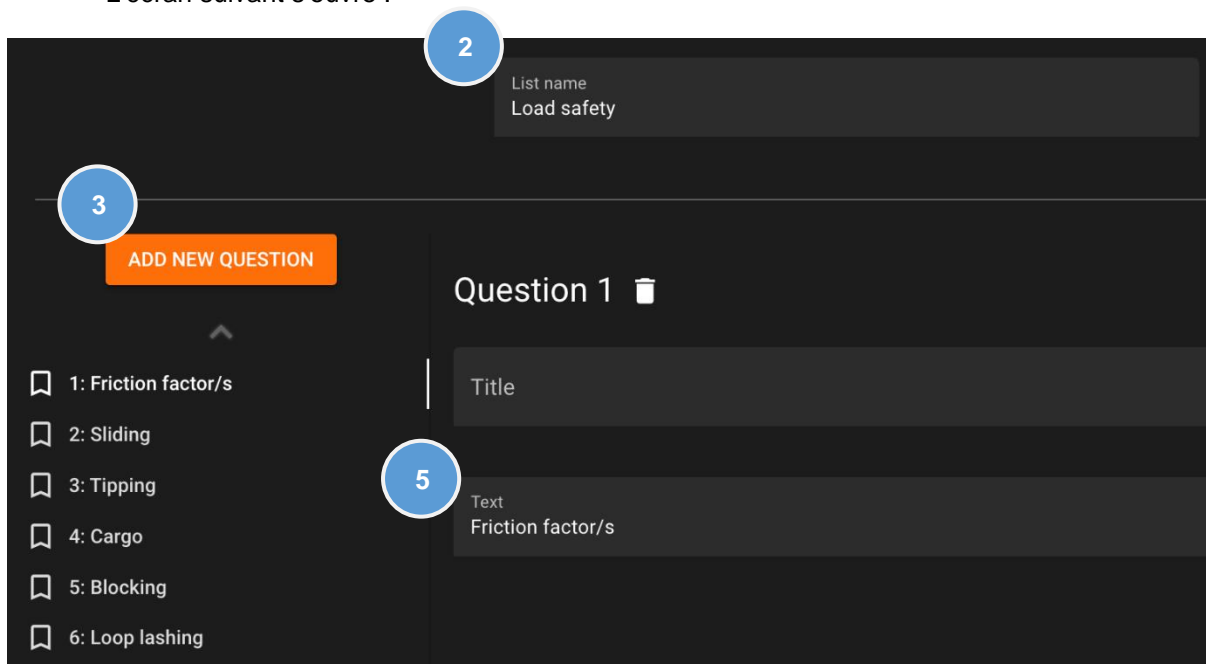


## CRÉER UNE NOUVELLE LISTE DE QUESTIONS



La taille minimale du plateau de bingo est de 4x4 cases. Vous pouvez choisir de faire un tableau plus grand, tant que le nombre de questions est divisible par quatre.

1. Sur la page principale, cliquez sur **Create new question list**.  
L'écran suivant s'ouvre :



2. Donnez un nom à votre liste de questions dans **“List name”**
3. Cliquez sur **Add new question** au moins 16 fois.
4. Sélectionnez la **Question 1**.
5. Entrez un terme, une question ou une déclaration dans le champ **Text**, selon la façon dont vous souhaitez utiliser le tableau de bingo.


6. Sélectionnez la question suivante dans la liste et répétez la procédure.
7. Cliquez sur le bouton **Save** en bas de la page pour enregistrer la liste des questions.

## MODIFIER LA LISTE DE QUESTIONS EXISTANTE

1. Dans le menu principal, cliquez sur le symbole du stylo à côté de la liste de questions que vous souhaitez modifier.
2. Sélectionnez la question que vous souhaitez modifier.
3. Suivez les instructions de la section [Créer une nouvelle liste de questions](#) (cliquez sur le lien bleu) pour modifier le nom, le titre et le texte de la liste.
4. Cliquez sur le bouton **Save** en bas de la page pour enregistrer la liste des questions.

## BINGO – LANCEZ LE JEU

### DONNER AUX APPRENANTS L'ACCÈS AU TABLEAU DE BINGO

1. Dans le menu principal, cliquez sur l'icône  Partager à côté de la liste de questions que vous souhaitez utiliser.
2. Collez l'URL dans le chat de l'application de réunion que vous utilisez, par exemple Teams ou Google Meet. Les participants reçoivent tous la même URL de session de jeu, mais chacun recevra son tableau de bingo individuel.



Si vous avez rempli le tableau avec des mots-clés de votre cours, rappelez aux participants de cocher la case correspondante lorsqu'ils entendent le mot.

