



Syftar till att stärka spelifierat digitalt lärande för kursledare och deltagare i YKB-utbildningar

GLE-instruktioner

Projektnummer	2021-1-DE02-KA220-VET-00002528
Delprojekt	PR 02
Författare	Staget IT (på engelska)
Bidragsgivare	Alla partners
Datum för leverans	23/01/2024
Status (slutgiltig/utkast)	Utkast

OM DESSA INSTRUKTIONER

Det här dokumentet innehåller snabbguider till de fem GLE:erna Quiz Race, Pit Stop, Wheel of Fortune, Route Runner och Bingo. GLE står för Gamified Learning Elements och är enkla spel avsedd att användas i utbildningar.

Målgruppen för den här manualen är lärare och kursledare som vill börja använda en eller flera av dessa GLE:er i sin undervisning. De fungerar lika bra i traditionella klassrum som i webbutbildningar.

Även om GLE:erna ursprungligen är framtagna för YKB-utbildning kan de användas för alla typer av utbildningar, eftersom det är kursledaren som skapar innehållet i form av kunskapsfrågor och diskussionsämnen.

För ytterligare tips om hur du kan använda GLE:er i din undervisning, se vårt e-learningkoncept GameTrain, en webbaserad kurs som du går i din egen takt.

LOGGA IN PÅ DITT ADMINISTRATÖRSKONTO

SKAPA ETT NYTT KONTO

1. Gå till: <https://gamingdrv.stageit.se/admin/>
2. Klicka på **Register new account**.
3. Ange mejladress, välj ett lösenord som du anger två gånger.
4. Klicka på knappen **Register**.
5. Öppna din mejl och klicka på aktiveringsknappen för att aktivera ditt konto.

Inget mejl? Kontrollera din skräppostmapp.

Ingenting i skräppostmappen heller? Om du använde din jobbmejl när du registrerade dig kan det hända att servrarna blockerar bekräftelsemejlet eftersom det kommer från en okänd avsändare utanför organisationen. Försök i så fall att registrera dig igen med din privata mejl.

LOGGA IN PÅ ETT BEFINTLIGT KONTO

1. Gå till: <https://gamingdrv.stageit.se/admin/>
2. Ange din mejladress och ditt lösenord.
3. Klicka på **Log in**.

HÄMTA LÖSENORD

1. Gå till: <https://gamingdrv.stageit.se/admin/>
2. Klicka på **Forgot password?**
3. Ange den mejladress du använde för att registrera ditt konto.
4. Klicka på knappen **Send reset link**.
5. Öppna din mejl och klicka på återställningslänken för att återställa ditt gamla lösenord och välja ett nytt.

ÖVERSIKT

Klicka på den GLE du vill använda för att läsa instruktionen!



Syfte: Snabb, tävlingsinriktad kunskapskontroll för att aktivera deltagarna

Spelare: Minst 2

Speltid: Mindre än 5 minuter



Syfte: Låt deltagarna diskutera olika frågor

Spelare: Minst 2

Speltid: 7–30 minuter



Syfte: Kunskapskontroll eller för att bryta isen

Spelare: 2–20

Speltid: 5–30 minuter



Syfte: Samarbetsövningar och gruppdiskussioner

Spelare: 2 lag (3–10 personer per lag)

Speltid: 30–80 minuter



Syfte: Aktivt lyssnande, kunskapskontroll

Spelare: Minst 3

Speltid: 10–60 minuter

QUIZ RACE – FÖRBERED SESSIONEN

Klicka på **Edit** under spelbeskrivningen för att komma till adminsidan för Quiz Race



SKAPA NY FRÅGELISTA

1. På huvudsidan, under **Questions lists**, klickar du på **Create new question list**.
Följande sida öppnas:

2. Ge din frågelista ett namn.
3. Klicka på **Add new question** flera gånger för att skapa så många frågor du vill. (Du kan alltid lägga till fler senare.)
4. Välj **Question 1**.
5. Skriv din fråga i **Text**-fältet.

6. Lägg till minst två svar.
7. Markera rätt svar genom att bocka i rutan.
8. Upprepa proceduren för de återstående frågorna.
9. Klicka på **Save** längst ner på sidan för att spara frågelistan.

REDIGERA BEFINTLIG FRÅGELISTA

1. På huvudsidan klickar du på pennsymbolen bredvid den frågelista du vill redigera.
2. Välj den fråga du vill redigera.
3. Följ instruktionerna under [Skapa ny frågelista](#) (klicka på den blå länken) för att redigera listans namn, titel, text och svar.
4. Klicka på **Save** längst ner på sidan för att spara dina ändringar.

QUIZ RACE – KÖR SPELET

SKAPA NY SESSION

1. På huvudsidan, under **Sessions**, klickar du på **Create new session**.
Följande sida öppnas:

The screenshot shows a dark-themed interface for creating a new session. It includes a text input field for the session name, a dropdown menu for selecting a question list, a 'Session settings' section with four adjustable parameters, and 'SAVE' and 'CANCEL' buttons at the bottom. Blue circles with numbers 2 through 5 highlight specific elements: 2 points to the name input, 3 to the question list dropdown, 4 to the session settings section, and 5 to the save button.

2

Name
1st training day 4/12/2023

3

Selected question list
Load safety

4

Session settings

Number of questions 0	Results show delay 10
Number of questions in game. 0 means no limit	Number of seconds to show round results
Answer time 20	Countdown time 10
Answer time in seconds	Game start countdown in seconds

5

SAVE CANCEL

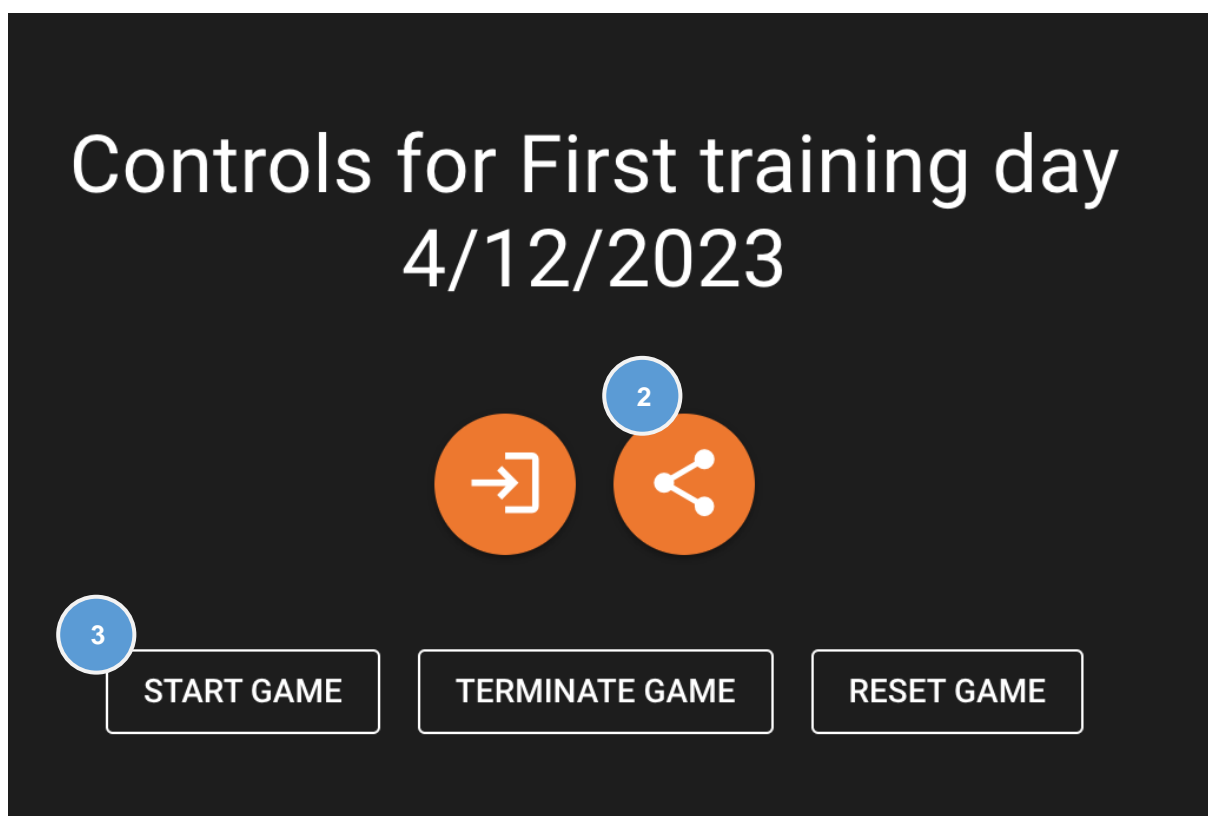
2. Ge sessionen ett namn.
3. Klicka på pilen för att öppna rullgardinsmenyn och välj den frågelista du vill använda för din session.
4. Justera sessionsinställningarna. (Standardinställningarna är som visas på skärmdumpen ovan: Ett obegränsat antal frågor, en fördröjning på 10 sekunder, 20 sekunder för deltagarna att svara på och en nedräkning på 10 sekunder innan spelet startar.)
5. Klicka på **Save** längst ner på sidan för att spara dina inställningar.


STARTA SPELET



Som kursledare kommer du inte att kunna se hur skärmen ser ut för deltagarna. Du kommer bara att se spelhändelserna och statistiken.

1. På huvudsidan hittar du den session du vill använda och klickar på Play-knappen bredvid sessionen för att starta spelet för spelarna.
Följande sida öppnas:



2. Klicka på **Share**  för att kopiera webbadressen. Dela sedan webbadressen genom att klistra in den i chattfönstret i den mötesapplikation du använder, till exempel Teams eller Google Meet.
3. Vänta tills deltagarna har angett sina namn och klicka sedan på **Start game**.



Om det uppstår problem klickar du på **Terminate game** för att avsluta den aktuella spelsessionen. Klicka sedan på **Start game** för att starta en ny spelsession.

UNDER SPELETS GÅNG



Deltagarna kommer att se högst fyra bilar på sin skärm – sin egen bil och de tre som är i ledningen. När racet är över får de upp sitt eget resultat och high score-listan med de tre bästa förarna.

1. När spelet är igång kan du följa de senaste spelhändelserna och den aktuella ställningen:

Game events	Current results
Question 2 is showing	Bettina Totalt score: 17560
Results showing. Bettina is in the lead	Charlie Totalt score: 0
Charlie answered wrong on question 1	
Bettina answered correct on question 1	

2. När spelet är klart visas inga fler spelhändelser och du kommer att se slutresultatet.

Game events	Final results
Game session ended	Bettina Totalt score: 180766
Charlie answered correct on question 17	Charlie Totalt score: 109645
Bettina answered correct on question 17	
Question 17 is showing	

PIT STOP – FÖRBERED SESSIONEN

Klicka på **Edit** under spelbeskrivningen för att komma till adminsidan för Pit Stop.



SKAPA NY FRÅGELISTA

1. På huvudsidan klickar du på **Create new question list**.
Följande sida öppnas:

A screenshot of a web interface for creating a new question list. The interface is dark-themed. At the top, there is a text input field for 'List name' with the value 'Load safety' and a blue circle with the number '2' next to it. Below this is a large orange button labeled 'ADD NEW QUESTION' with a blue circle and the number '3' next to it. To the left of the main content area is a list of questions, each with a bookmark icon: '1: Does the loading compartment n...', 'Question 2', and 'Question 3'. The main content area shows 'Question 1' with a trash icon. Below the question title are two text input fields: 'Title' and 'Text'. The 'Text' field contains the question: 'Does the loading compartment need to be clean? To what extent?' and has a blue circle with the number '5' next to it. Below the text field is a 'Media content' section with two buttons: 'IMAGE' (with a blue circle and the number '6') and 'VIDEO' (with a blue circle and the number '7'). At the bottom right, there is a file upload area showing a thumbnail and the filename 'Messy load compartment.jpg'.

2. Ge din frågelista ett namn.
3. Klicka på **Add new question** flera gånger för att skapa så många frågor du vill. (Du kan alltid lägga till fler senare.)

4. Välj **Question 1**.
5. Skriv din fråga i **Text**-fältet.
6. Valfritt: Klicka på **Image** för att lägga till .jpg eller .png bild från din dator. Maximal bildstorlek är 10 MB.
7. Valfritt: Klicka på **Video** för att lägga till en YouTube-video och kopiera/klistra sedan in webbadressen från webbläsarfönstret. Maximal rekommenderad längd är 2–3 minuter.

 youtube.com/watch?v=9_gPVC0Ba2w



Du måste kopiera YouTube-länken från ditt webbläsarfönster. Du kan inte använda länken du får när du klickar på ikonen Dela ↗ på YouTube.

Observera att videon du använder måste vara live/publicerad på YouTube. Detta är en säkerhetsåtgärd som förhindrar att människor av misstag delar med sig av sitt

8. Välj nästa fråga i listan och upprepa proceduren.
9. Klicka på **Save** längst ner på sidan för att spara frågelistan.

REDIGERA BEFINTLIG FRÅGELISTA

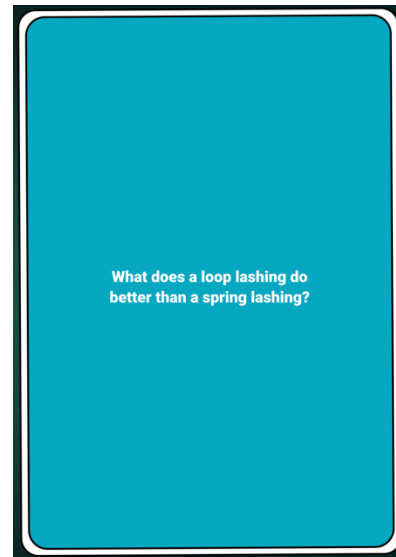
1. På huvudsidan klickar du på pennsymbolen bredvid den frågelistan du vill redigera.
2. Välj den fråga du vill redigera.
3. Följ instruktionerna under [Skapa ny frågelistan](#) (klicka på den blå länken) för att redigera listans namn, titel och text.
4. Klicka på **Save** längst ner på sidan för att spara frågelistan.

PIT STOP – KÖR SPELET

STARTA SESSIONEN

1. På huvudsidan klickar du på ikonen **Open game page** →] bredvid den frågelistan du vill använda.
2. Dela din skärm med deltagarna via den mötesapplikation du använder, till exempel Teams eller Google Meet.

SPELA SPEL



1. Klicka på kortleken för att dra ett kort och låt deltagarna diskutera frågan.
2. Klicka igen för att dra ett nytt kort.

WHEEL OF FORTUNE – FÖRBERED SESSIONEN

Klicka på **Edit** under spelbeskrivningen för att komma till adminsidan för Wheel of Fortune.



SKAPA NY FRÅGELISTA

1. På huvudsidan klickar du på **Create new question list**.
Följande sida öppnas:

A screenshot of the 'Create new question list' interface. It shows a form with several fields and buttons. Callouts 2 through 7 are placed over various elements: 2 points to the 'List name' field containing 'Load safety'; 3 points to the 'ADD NEW QUESTION' button; 4 points to the 'Question 1' title; 5 points to the 'Title' field containing '500'; 6 points to the 'Text' field containing 'What does improper load distribution impact in cargo transport?'; 7 points to the 'ADD ANSWER' button. Below the question, there is an 'Answers' section with an 'Answer' field containing 'Vehicle stability and handling', a 'Correct' checkbox, and a trash icon.

2. Ge din frågelista ett namn.
3. Klicka på **Add new question** flera gånger för att skapa önskat antal frågor (max. 15).

4. Välj **Question 1**.
5. Använd **Titel**-fältet för att ange deltagarnas namn, eller ett värde för att ange hur många poäng en deltagare får när han eller hon svarar rätt på en fråga. Dessa namn eller siffror kommer att visas i "pajbitarna" på hjulet. Teckengränsen är 20 bokstäver eller siffror, inklusive blanksteg.



6. Skriv din fråga eller ditt påstående i **Text**-fältet.



Om du vill använda Wheel of Fortune för att kursdeltagarna ska lära känna varandra bättre, kan du istället för en fråga lägga till en instruktion om något de ska berätta.

Du kan också använda Wheel of Fortune tillsammans med en annan aktivitet eller GLE:n Pit Stop, för att avgöra vilken deltagare som får nästa fråga.


7. Valfritt: Lägg till ett svar.
8. Välj nästa fråga i frågelistan och upprepa proceduren.
9. Klicka på **Save** längst ner på sidan för att spara frågelistan.

REDIGERA BEFINTLIG FRÅGELISTA

1. På huvudsidan klickar du på pennsymbolen bredvid den frågelista du vill redigera.
2. Välj den fråga du vill redigera.
3. Följ instruktionerna under [Skapa ny frågelista](#) (klicka på den blå länken) för att redigera listans namn, titel och text.
4. Klicka på **Save** längst ner på sidan för att spara frågelistan.

WHEEL OF FORTUNE – KÖR SPELET

STARTA SESSIONEN

1. På huvudsidan klickar du på ikonen **Open game page**  bredvid den frågelista du vill använda.
2. Dela din skärm med deltagarna via den mötesapplikation du använder, till exempel Teams eller Google Meet.



Dela din skärm med ljud om du vill att deltagarna ska höra musik och ljudet av lyckohjulet medan det snurrar.

3. Starta sessionen genom att klicka var som helst på skärmen.

SPELA SPEL

1. Snurra hjulet genom att klicka på det.
2. Hjulet slutar snurra efter ett tag. Du behöver inte klicka på den igen. När hjulet har stannat visas en fråga eller ett påstående.
3. Om du har lagt till ett eller flera svar: klicka för att visa rätt svar.
4. Klicka för att återgå till hjulet.

ROUTE RUNNER – FÖRBERED SESSIONEN

Klicka på **Edit** under beskrivningen för att komma till adminsidan för Route Runner.



SKAPA NY FRÅGELISTA

1. På huvudsidan klickar du på **Create question list**.
Följande sida öppnas:

1: Are you required by law to hav ...

2: What needs to be included in a ...

3: What needs to be included in a ...

4: What needs to be included in a ...

5: What needs to be included in a ...

6: Who is responsible for ensurin ...

7: Does it need to be ensured tha ...

8: Is it ok to use faulty load se ...

9: Is it ok to overload a vehicle ...

10: Do you need to check on the ca ...

11: What is cargo securing arrange ...

12: How much weight forwards must ...

13: How much weight sideways must ...

2 List name
Load safety

3 ADD NEW QUESTION

Question 1

Title

5 Text
Are you required by law to have a contract on functional responsibilities for cargo securing?

6 7
Media content
IMAGE VIDEO

Pick image file

Answers

9 Answer
No, but it is advisable Correct

SAVE CANCEL

2. Ge din frågelista ett namn.
3. Klicka på **Add new question** flera gånger för att skapa så många frågor du vill. Vi rekommenderar minst 30 frågor för den minsta spelplanen (5x5 rutor). På så sätt kommer du

inte att få slut på frågor om teamen svarar fel på några av dem och inte gör några framsteg med att bygga sina vägar.

4. Välj **Question 1**.
5. Skriv din fråga i **Text**-fältet.

Valfritt: Om du vill skapa en flervalfråga klickar du på **Add answer** och markera rätt svar genom att kryssa i rutan.




Om du inte lägger till några svar blir frågan en öppen fråga där båda lagen presenterar sina argument och du agerar domare och avgör vem som har vunnit debatten.

6. Valfritt: Klicka på **Image** för att lägga till .jpg eller .png bild från din dator. Maximal bildstorlek är 10 MB.
7. Valfritt: Klicka på **Video** för att lägga till en YouTube-video och kopiera/klistra sedan in webbadressen från webbläsarfönstret. Maximal rekommenderad längd är 2–3 minuter.

 youtube.com/watch?v=9_gPVC0Ba2w



Du måste kopiera YouTube-länken från ditt webbläsarfönster. Du kan inte använda länken du får när du klickar på ikonen Dela på  YouTube.

Observera att videon du använder måste vara live/publicerad på YouTube. Detta är en säkerhetsåtgärd som förhindrar att människor av misstag delar med sig av sitt privata material.

8. Välj nästa fråga i listan och upprepa proceduren.
9. Klicka på **Save** längst ner på sidan för att spara frågelistan.

REDIGERA BEFINTLIG FRÅGELISTA

1. På huvudsidan klickar du på pennsymbolen bredvid den frågelistan du vill redigera.
2. Välj den fråga du vill redigera.
3. Följ instruktionerna under
4. **Skapa ny** frågelistan (klicka på den blå länken) för att redigera listans namn, titel, text och frågetyp (flervalfrågor eller diskussion).
5. Klicka på **Save** längst ner på sidan för att spara frågelistan.

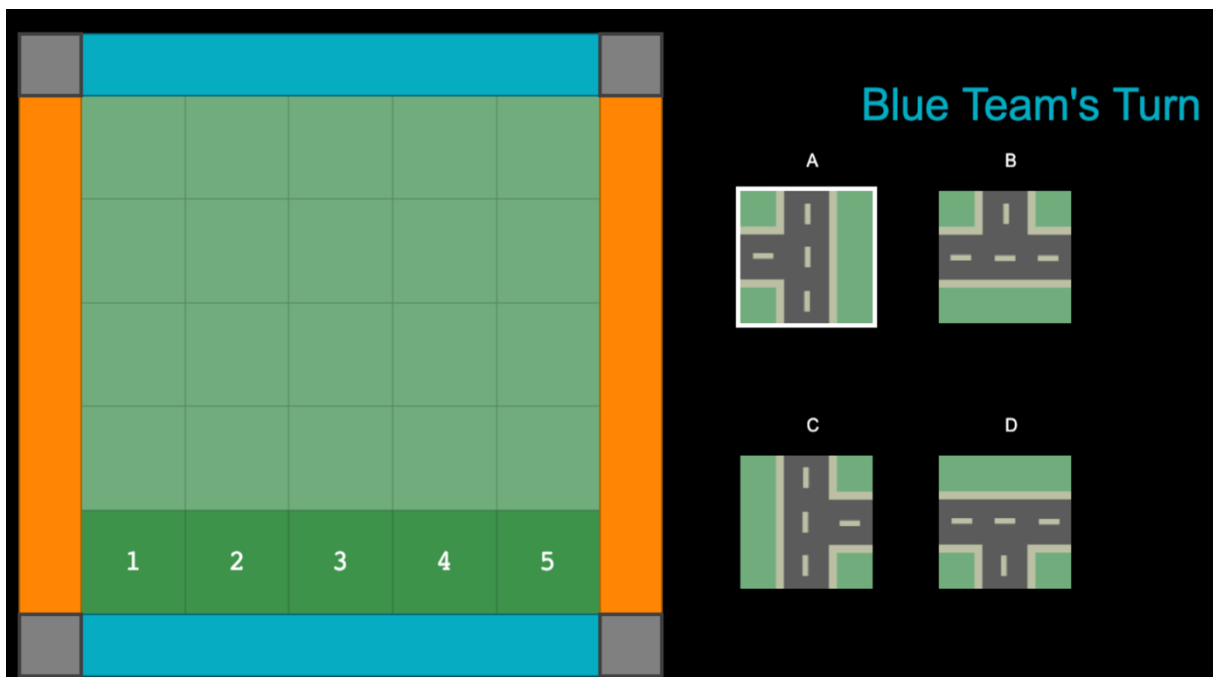
ROUTE RUNNER – KÖR SPELET

STARTA SESSIONEN

1. Dela in deltagarna i två lag, ett blått och ett orange.
2. I huvudmenyn klickar du på **Open game page** → bredvid den frågelista du vill använda.
3. Välj hur stor spelplanen ska vara. Ju större spelplan du väljer, desto längre tid tar det att spela klart.
4. Klicka på **Start game**.

SPELA SPEL

1. Dela din skärm med deltagarna via den mötesapplikation du använder, till exempel Teams eller Google Meet.
2. Förklara att syftet med spelet är att varje lag ska bygga en väg över spelplanen (med andra ord, det blå laget bygger en lodrät väg, från det ena blå fältet till det andra).
3. Klicka på **Next question**.



4. Om laget svarar rätt på frågan kan du fråga dem vilket byggblock de vill använda och var de vill placera den. I exemplet ovan kan block A placeras i vilken som helst av positionerna 1–5.

BINGO – FÖRBERED SESSIONEN

Klicka på **Edit** under beskrivningen för att komma till adminsidan för Bingo.

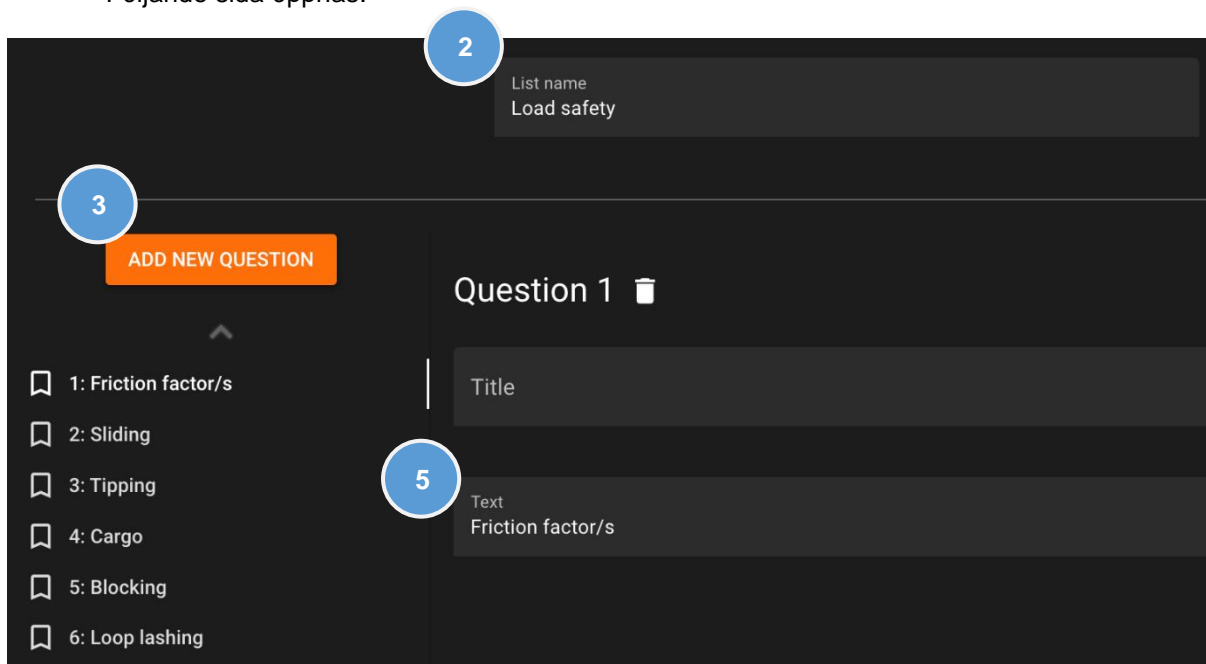


SKAPA NY FRÅGELISTA



Minsta storlek på bingobrickan är 4x4 rutor. Du kan välja att göra en större bricka, så länge antalet frågor kan delas med fyra.

1. På huvudsidan klickar du på **Create new question list**.
Följande sida öppnas:



2. Ge din frågelista ett namn.
3. Klicka på **Add new question** minst 16 gånger.
4. Välj **Question 1**.
5. Skriv in en term, fråga eller påstående i textfältet, beroende på hur du vill använda bingobrickan.


6. Välj nästa fråga i listan och upprepa proceduren.
7. Klicka på **Save** längst ner på sidan för att spara frågelistan.

REDIGERA BEFINTLIG FRÅGELISTA

1. I huvudmenyn klickar du på pennsymbolen bredvid den frågelista du vill redigera.
2. Välj den fråga du vill redigera.
3. Följ instruktionerna under [Skapa ny frågelista](#) (klicka på den blå länken) för att redigera listans namn, titel och text.
4. Klicka på **Save** längst ner på sidan för att spara frågelistan.

BINGO – KÖR SPELET

GE ELEVERNA TILLGÅNG TILL BINGOBRICKAN

1. I huvudmenyn klickar du på ikonen **Share**  bredvid den frågelista du vill använda använda.
2. Klistra in webbadressen i chatten i det mötesprogram du använder, till exempel Teams eller Google Meet. Deltagarna får alla samma webbadress, men alla kommer att få sin egen, unika bingobricka.



Om du har fyllt bingobrickan med nyckelord från din lektion, påminn deltagarna om att markera motsvarande ruta när de hör ordet.

